**Игры, в которые можно играть всей семьёй**

**Информацию подготовила:**

**педагог-психолог Захарова Ольга Владимировна**

Играть любят дети любого возраста. И даже став взрослыми, многие с удовольствием проводят свой досуг, играя в уже давно полюбившиеся игры, или знакомятся с новыми играми, получая при этом заряд позитива и энергии. И, конечно же, все взрослые, обязательно играют со своими детьми. Игра не только развлекает, помогая интересно и весело провести время, но и развивает, может помочь в обучении ребёнка чему – либо, помогает формировать необходимые нравственные качества.

Есть много интересных и полезных игр, которые не требуют специальной подготовки, не нужно никакого реквизита. В них можно играть и дома, и на улице. Это игры для всей семьи.Начинать играть в эти игры могут дети уже в дошкольном возрасте. Эти игры интересны и ребятам – ученикам младших классов и подросткам. Родители, бабушки и дедушки,безусловно, с удовольствием поиграют в эти игры со своими детьми и внуками.

Что это за чудо – игры? Увлекательно провести время всей семьёй вам помогут игры со словами!

**Загадки**

Это не те загадки, которые знают все взрослые, но, с которыми, к сожалению, плохо знакомы современные дети, например, «Висит груша – нельзя скушать». Загадки вы будете придумывать сами. Ведущий загадывает какой-нибудь предмет. А остальные с помощью вопросов, стараются отгадать, загаданный предмет. Правило: ведущий может отвечать на вопросы только словами «Да» и «Нет». Кто первый отгадает загаданное слово, тот становится ведущим. Игра может продолжаться столько времени, пока есть желание у всех участников в неё играть.

**Скороговорки**

Есть очень много скороговорок. Но чётко, без запинки произнести даже самую простую скороговорку бывает очень нелегко. А то, как при этом звучат некоторые слова, может вызвать добрую улыбку или даже смех.

Можно посоревноваться, у кого быстрее получится хорошо произнести задуманную скороговорку.

Есть простые скороговорки, например, «У ёлки иголки колки», или «От топота копыт пыль по полю летит».

Скороговорки посложнее, например, «Краб крабу сделал грабли. Подал грабли крабу краб: сено граблями, краб, грабь!» или «Всех скороговорок не перескороговоришь, не перевыскороговоришь».

**Словесный волейбол**

Чтобы название этой игры было оправдано, желательно для этой игры иметь воздушный шарик. Но можно обойтись и без него, просто называя слова по очереди.

Игроки, встав в круг, бросают друг другу воздушный шарик. При этом тот игрок, который бросает, называет любое имя существительное, а тому, кто ловит шарик, нужно назвать подходящий по смыслу глагол, например: солнце – светит, собака – лает и т.д. Если игрок называет неподходящий глагол, он выбывает из игры.

**Снежный ком**

Замечательная словесная игра, развивающая память.

Игроки по очереди называют слова. Первый игрок – своё слово, второй игрок – слово первого игрока и называет своё слово, третий игрок – называет два предыдущих слова, и называет своё слово… И так игра продолжается по кругу. Количество слов в цепочке увеличивается как снежный ком. Каждый игрок может успеть добавить в этот «снежный ком» несколько слов. Большой «снежный ком» у вас получился? Молодцы!

**Цепочка слов**

Эта игра похожа на известную всем взрослым игру в города. Но для детей есть более простой вариант. Можно называть любые слова – существительные на последнюю букву слова, которое назвал ваш партнёр по игре. Например, «Весна – аист – теремок – компьютер – радуга…»

### Только весёлые слова

В начале игры нужно определить тему. И по очереди называть подходящие слова.

“Весёлые слова”: клоун, радость, смех, цирк…

“Зелёные слова”: лист, арбуз, огурец, яблоко…

“Ласковые слова”: мамочка, сестрёнка, котёнок…

**Весёлая игра «Тру-ля-ля»**

Играющие начинают счёт вслух от одного до ста, по очереди называя числа. Задача игроков - вместо чисел, которые делятся на 7 или включают слово «семь» в свое название, говорить слово «тру-ля-ля» (можно придумать любую другую смешную фразу; а вместо 7 выбрать другую цифру, например, 5). Тот, кто ошибается — выбывает из игры. Оставшиеся участники начинают счёт сначала. Вести счёт надо быстро, тогда промахи случаются часто, и игра получается очень весёлой. Победителем становится тот, кто ни разу не ошибся.

**Ответы невпопад**

На любые вопросы ведущего нужно очень быстро, не задумываясь, отвечать любым предложением, не имеющим отношение к заданному вопросу. Например, ведущий спрашивает: «Не правда ли, сегодня замечательная погода?» Игрок, например, может ответить: «Мне кажется, сегодня суббота». Если он ошибается или отвечает односложно (например, говорит «Да», «Нет», «Это правда», «Это неправда»), то выбывает из игры. Задача ведущего — постараться запутать игрока. Например, он спрашивает: «Не правда ли, сегодня замечательная погода?» Игрок отвечает: «Мне кажется, сегодня суббота». Ведущий: «Сегодня суббота?» Играющий: «Я люблю ходить в кино». Ведущий (быстро): «Ты любишь ходить в кино? Раз, два…». Играющий по инерции: «Да» — всё, он проиграл в диалоге и выбывает!

**Буквы вокруг меня**

По очереди, оглядевшись вокруг, нужно называть предметы, которые окружают вас, но только в алфавитном порядке. Например: А – азбука, Б – будильник, В – вешалка, Г – герань, Д - диван и т. д.

**Использованы материалы сайта** «Школа родительства «Большая медведица» <https://bmshkola.ru/>